

Регламент отборочного этапа (online) чемпионата по Forza Motorsport 7.

1. Общие положения

- 1.1 Чемпионат проводится в игре Forza Motorsport 7.
- 1.2 Участие в соревнованиях бесплатное
- 1.3 Возрастное ограничений участников: 12+
- 1.4 Общий призовой фонд чемпионата: 1 000 000 рублей.

2. Участники

- 2.1 Для участия в чемпионате необходимо пройти регистрацию по ссылке <https://rusforza.com/#registration>
- 2.2 Результаты участника, замеченного в использовании разных аккаунтов, будут аннулированы.

3. Информация о чемпионате

Места проведения отборочного этапа:

Отборочные этапы – Online
Четверть финалы – Online
Полуфиналы – Online
Финал - Online

Дата проведения отборочных этапов, четвертьфиналов, полуфиналов и финала будут озвучены в группе VK - <https://vk.com/rusforza> и на сайте www.rusforza.com

Трасса и авто на каждый этап будут озвучены в группе VK - <https://vk.com/rusforza> и на сайте www.rusforza.com

Точное время и имена хостов будет озвучено в группе VK - <https://vk.com/rusforza>

Для проведения заездов формируются сплиты. Узнать свой сплит, ориентировочная дата и время заезда можно будет доступна в группе VK - <https://vk.com/rusforza>

Призовой фонд:

Этапы

- 1 место: 30000 рублей + проход в суперфинал
- 2 место: Комплект шин Hankook
- 3 место: приз от партнера

4. Настройка авто*

Модернизация: Запрещена

Тюнинг: Разрешен*

* Разрешено использовать свои настройки или настройки, предоставленные организаторами. Использовать сторонний тюнинг запрещено.

Траектория: Разрешена

Управление: Свободно для выбора

АБС: Свободно для выбора

Переключение передач: Свободно для выбора

КТУ: Свободно для выбора

Система курсовой устойчивости: Свободно для выбора

Повреждения: Топливо и шины Упрощенное трение:

Выкл.

Помощь при столкновении: Вкл. (**обязательно проверяйте у себя в настройках помощи**)

Эффекты движения камеры: Свободно для выбора

Устройство управления: геймпад, руль

Платформа: ПК, Xbox

*помощь в управлении может принудительно запрещаться или разрешаться, в зависимости от выбранного авто (предварительно будет озвучено перед этапом в группе VK -

<https://vk.com/rusforza>)

5. Правила отборочного этапа (online): 5.1

Порядок проведения отборочного этапа:

Формируются «сплиты» до 16 участников в каждом. Для каждого сплита порядок, следующий:

* Гонка (стартовая сетка произвольная, до 5 кругов)

Гонка проходит в режиме «призрака». Авто всех участников на трассе прозрачные. В зачет идет лучшее время круга. Приоритет имеет участник поставивший чистый* лучший круг.

*Чистый лучший круг – круг, выполненный участником в границах трассы, время которого отображается без восклицательного знака с треугольником.

5.2 Порядок проведения полуфиналов:

Формируются «сплиты» до 16 участников в каждом. Для каждого сплита порядок, следующий:

* Квалификация (от 3-ёх кругов)

* Гонка (стартовая сетка по итогам квалификации)

По итогам каждой гонки далее проходят до восьми участников, занявшие первые места соответственно.

5.4 Порядок проведения финала:

*Квалификация (от 3-ёх кругов)

*Первая гонка (сетка по результатам квалификации, количество кругов будет зависеть от выбранной трассы)

*Вторая гонка (полная реверсивная стартовая сетка, количество кругов будет зависеть от выбранной трассы, окончательное решение принимает дирекция гонки)

Система начисления баллов: 1 – 14, 2 – 12, 3 – 10, 4 – 8, 5 – 6, 6 – 5, 7 – 4, 8 – 3, 9 – 2, 10 – 1, дополнительное +1 очко за первое место в квалификации. При равном количестве очков, набранные пилотами после гонки, победитель выявляется по количеству побед. Если побед одинаково, то считаются лучшие места в гонках, второе-третье и т.д. Если и так одинаково, победитель определяется по первой победе в гонке.

5.5 Режим старта - с места.

6. Правила поведения участников на трассе

6.1 Гонщики должны во всех ситуациях использовать здравый смысл, чтобы избежать инцидентов с другими участниками.

6.2 Во время старта гонки срезка первого поворота допускается в том случае, если невозможно избежать массового завала.

6.3 Не допускается умышленный выезд за пределы трассы, приведший к выигрышу времени прохождения круга и (или) позиции, а также к сохранению своей позиции. В любой момент времени два внешних к повороту колеса должны находиться на трассе, или в предельном случае - следовать по белой линии, расположенной с краю трассы. Если при обгоне произошло вынужденное срезание и при этом пилот успел совершить обгон, то он обязан пропустить гонщика, которого он обогнал, срезав трассу.

6.4 Дирекцией гонки дополнительно может быть предоставлена информация о разрешении нарушений границ трассы, в виде указания трассы, поворота, в котором допустим выезд четырьмя колесами и приложенной фотографией.

6.4 Для предотвращения аварийных ситуаций или при возврате на трассу после вылета пилот ОБЯЗАН убедиться в безопасности возвращении на трассу, для других участников заезда. Нарушение данного пункта будет рассматриваться как грубое или грубейшее нарушение гоночных правил.

6.5 Если пилот по какой-либо причине не может продолжать движение он обязан съехать с трассы в безопасное место и там обеспечить машине неподвижность.

6.6 В любое время нахождения на трассе, пилоты должны быть максимально корректны по отношению к другим участникам этапа, независимо от их взаимоотношений, опыта, пристрастий, вероисповеданий и т.п. Не допускаются выражения матерного характера, произнесенные в оскорбительной по отношению к какому-то, ни было участнику. Так же не допускается злоупотребление выражениями подобного характера по отношению к различным ситуациям на трассе.

6.7 В любое время нахождения на трассе пилотам запрещено двигаться в обратном направлении.

7. Ведение борьбы

7.1. Основная ответственность за совершение безопасного обгона лежит на обгоняющем Участнике.

7.2. При обороне позиции до возникновения "Перекрытия" допускается одно отклонение от своей траектории на всех участках трассы. Обороняющийся таким образом участник должен оставить место для соперника на той стороне гоночного полотна, с которой было произведено перестроение.

7.3. Обгон считается завершенным, если отсутствует перекрытие, и движение Участников по оптимальной в данной ситуации траектории не приведет к контакту.

7.4. Участник, замедливший движение или отставший на круг или больше, при приближении более быстрой машины или машин, опережающие его на круг или больше, по правилам должен держаться одной траектории. Строго рекомендуется для более медленной машины сделать все возможное, чтобы облегчить задачу более быстрым автомобилям совершить безопасный Обгон. За игнорирование пропуска более быстрой машины, пилот может получить штраф.

7.5. Участник, совершающий обгон должен учитывать, что круговой или тот, кого обгоняют, не всегда имеет возможность обернуться или посмотреть в зеркала в повороте. При обгоне, Обгоняющий то же должен оставлять место другому пилоту на треке, не вынуждая того смещаться с полотна.

7.6. При параллельном движении участники должны оставлять друг другу место в пределах гоночного полотна.

7.7. Выбивание соперника с трассы должно избегаться любой ценой. Если пилот осознает, что он не сможет затормозить так, чтобы избежать контакта с автомобилем перед ним или при развороте, то он должен направить свой автомобиль в сторону от соперника, даже если это означает для него большой риск испортить себе гонку вылетом. Альтернативой в данной ситуации является лишь риск испортить гонку как себе, так сопернику.

7.8. Запрещена борьба за пределами Гоночного Полотна. Если Обгон или успешная защита позиции произведены с выездом за пределы Гоночного полотна всеми 4я колесами, Участник или Участники, допустивший выезд, должен уступить позицию.

7.9. Трасса - это дорожное полотно, ограниченное с обеих сторон линиями белого или желтого цвета. Поребрики являются частью трассы.

7.10. Выездом (вылетом) за пределы трассы считается выезд участника всеми четырьмя колесами за пределы трассы, линий и поребрик.

7.11. Срез трассы – это сокращение дистанции с целью сокращения времени прохождения круга. Срезом считается такое положение автомобиля с внутренней части трассы, при котором все четыре колеса автомобиля находятся за пределами поребрика, а в случае его отсутствия – за пределами белой/жёлтой линии.

8. Штрафы

8.1 Штрафное время будет наложено водителю, нарушившему гоночные правила. По умолчанию штраф 5 секунд к итоговому времени гонки, но размер штрафа может варьироваться в зависимости от серьезности инцидента. Окончательное решение принимает главный судья чемпионата.

9. Разное

9.1 Правила открыты для изменения или доработки. Изменение или доработка правил возможна только администратором чемпионата. Участники должны понимать, что перечисленные правила являются руководящими принципами для обеспечения честной и конкурентной игры. О любых изменениях текущих правил информация поступит в группу ВК (<https://vk.com/rusforza>). Участники должны быть знакомы с текущими правилами чемпионата.

9.2 Внимательно проверяйте настройки вашего оборудования перед началом гонки. Работу сети, консоли или ПК в целом. Дирекция гонки не несет ответственности за отключение участника от онлайн.

9.3 В случае релиза новой части Forza Motorsport во время сезона Чемпионата 2021, соревнования перейдут на актуальную версию игры.

9.4 Организаторы чемпионата в праве использовать данные участников соревнований для рассылки информации касающиеся Чемпионата России по Forza Motorsport 2021 путем SMS сообщений или электронной почты.

10. Результаты этапа

После финальной гонки, будут озвучены предварительные результаты. Окончательные результаты, будут добавлены в группу в вк после рассмотрения всех инцидентов и выдачи штрафных баллов.

11. Правила поведения в лобби.

Участнику присылается приглашение в лобби. Которое он обязан принять, чтобы принять участие в заезде. После настройки лобби дирекцией гонки, участник обязан нажать кнопку «готов». Чтобы не задерживать всех участников и время трансляции. Если в течении минуты этого не будет сделано, квалификация или гонка начинается автоматически без участника.

12. Дополнения.

12.1 Все авто для участия могут быть как в стоке, так и модернизированы дирекцией гонки. Подробную информацию дирекция гонки будет публиковать в группе в ВК (<https://vk.com/rusforza>) и на сайте www.rusforza.com.

12.2 Тюнинг для модернизированного авто.

Тюнинг будет предоставляться дирекцией чемпионата. А также участники могут использовать свои настройки. Но использовать свои настройки, можно только предоставив все данные главному судье чемпионата. После чего он проверит правильность установленных деталей модернизации и выложит его в сеть от своего имени. Участник его скачает и тюнинг будет удален из сети. Для связи с судьёй чемпионата писать в лайве на аккаунт IRC FMRacer.

12.3 Финальные заезды во время прямой трансляции.

До участия допускаются только авто в ливреях чемпионата. Информация по ливрее, какую, как и где скачать будет предоставлена каждому участнику. Участник, зашедший в лобби без ливреи чемпионата будет исключен из лобби.