

Регламент отборочного этапа (online) чемпионата Simracing Cup 2022

1. Общие положения

- 1.1 Чемпионат проводится в игре Assetto Corsa Competizione.
- 1.2 Участие в соревнованиях бесплатное
- 1.3 Возрастное ограничений участников: 12+
- 1.4 Общий призовой фонд чемпионата: 1 000 000 рублей.

2. Участники

- 2.1 К участию допускаются пилоты из РФ и стран СНГ
- 2.2 Для участия в чемпионате необходимо пройти регистрацию по ссылке <https://endurance.simcentral.ru/>

3. Информация о чемпионате

Места проведения отборочного этапа:

Отборочные этапы – Online

Финал этапа - Online

Дата проведения отборочных этапов и финала будут озвучены в группе VK - <https://vk.com/accrussia> и на сайте <https://endurance.simcentral.ru/>

Трасса и авто на каждый этап будут озвучены в группе VK - <https://vk.com/accrussia> и на сайте <https://endurance.simcentral.ru/>

Призовой фонд:

Этапы

- 1 место: 30000 рублей + проход в суперфинал
- 2 место: Набор LEGO Technic
- 3 место: Гарнитура Logitech G

4. Настройка авто*

*информация в обработке, будет известна ближе к старту 1го этапа

5. Правила отборочного этапа (online):

5.1 Порядок проведения отборочного этапа:

На сайте <https://endurance.simcentral.ru/> публикуется информация о созданном сервере, на котором в течении 3- 5 дней участники борются за лучшее время круга. 20 быстрейших пилотов попадают в Финал отборочного этапа.

5.2 Порядок проведения финала:

*Квалификация (от 3-ёх кругов, за день до Финального заезда)

*Первая гонка (сетка по результатам квалификации, количество кругов будет зависеть от выбранной трассы)

*Вторая гонка (реверс топ 10 стартовой решетки по результатам первого заезда, количество кругов будет зависеть от выбранной трассы, окончательное решение принимает дирекция гонки).

Система начисления баллов: 1 – 14, 2 – 12, 3 – 10, 4 – 8, 5 – 6, 6 – 5, 7 – 4, 8 – 3, 9 – 2, 10 – 1, дополнительное +1 очко за первое место в квалификации. При равном количестве очков,

набранные пилотами после гонки, победитель выявляется по количеству побед. Если побед одинаково, то считаются лучшие места в гонках, второе-третье и т.д. Если и так одинаково, победитель определяется по первой победе в гонке.

Режим старта - с хода.

6. Правила поведения участников на трассе

6.1 Гонщики должны во всех ситуациях использовать здравый смысл, чтобы избежать инцидентов с другими участниками.

6.2 Во время старта гонки срезка первого поворота допускается в том случае, если невозможно избежать массового завала.

6.3 Не допускается умышленный выезд за пределы трассы, приведший к выигрышу времени прохождения круга и (или) позиции, а также к сохранению своей позиции. В любой момент времени два внешних к повороту колеса должны находиться на трассе, или в предельном случае - следовать по белой линии, расположенной с краю трассы. Если при обгоне произошло вынужденное срезание и при этом пилот успел совершить обгон, то он обязан пропустить гонщика, которого он обогнал, срезав трассу.

6.4 Дирекцией гонки дополнительно может быть предоставлена информация о разрешении нарушений границ трассы, в виде указания трассы, поворота, в котором допустим выезд четырьмя колесами и приложенной фотографией.

6.4 Для предотвращения аварийных ситуаций или при возврате на трассу после вылета пилот ОБЯЗАН убедиться в безопасности возвращении на трассу, для других участников заезда. Нарушение данного пункта будет рассматриваться как грубое или грубейшее нарушение гоночных правил.

6.5 Если пилот по какой-либо причине не может продолжать движение он обязан съехать с трассы в безопасное место и там обеспечить машине неподвижность.

6.6 В любое время нахождения на трассе, пилоты должны быть максимально корректны по отношению к другим участникам этапа, независимо от их взаимоотношений, опыта, пристрастий, вероисповеданий и т.п. Не допускаются выражения матерного характера, произнесенные в оскорбительной по отношению к какому-то, ни было участнику. Так же не допускается злоупотребление выражениями подобного характера по отношению к различным ситуациям на трассе.

6.7 В любое время нахождения на трассе пилотам запрещено двигаться в обратном направлении.

7. Ведение борьбы

7.1. Основная ответственность за совершение безопасного обгона лежит на обгоняющем Участнике.

7.2. При обороне позиции до возникновения "Перекрытия" допускается одно отклонение от своей траектории на всех участках трассы. Обороняющийся таким образом участник должен оставить место для соперника на той стороне гоночного полотна, с которой было произведено перестроение.

7.3. Обгон считается завершенным, если отсутствует перекрытие, и движение Участников по оптимальной в данной ситуации траектории не приведет к контакту.

7.4. Участник, замедливший движение или отставший на круг или больше, при приближении более быстрой машины или машин, опережающие его на круг или больше, по правилам должен держаться одной траектории. Строго рекомендуется для более медленной машины сделать все возможное, чтобы облегчить задачу более быстрым автомобилям совершить безопасный Обгон. За игнорирование пропуска более быстрой машины, пилот может получить штраф.

- 7.5. Участник, совершающий обгон должен учитывать, что круговой или тот, кого обгоняют, не всегда имеет возможность обернуться или посмотреть в зеркала в повороте. При обгоне, Обгоняющий то же должен оставлять место другому пилоту на треке, не вынуждая того смещаться с полотна.
- 7.6. При параллельном движении участники должны оставлять друг другу место в пределах гоночного полотна.
- 7.7. Выбивание соперника с трассы должно избегаться любой ценой. Если пилот осознает, что он не сможет затормозить так, чтобы избежать контакта с автомобилем перед ним или при развороте, то он должен направить свой автомобиль в сторону от соперника, даже если это означает для него большой риск испортить себе гонку вылетом. Альтернативой в данной ситуации является лишь риск испортить гонку как себе, так сопернику.
- 7.8. Запрещена борьба за пределами Гоночного Полотна. Если Обгон или успешная защита позиции произведены с выездом за пределы Гоночного полотна всеми 4я колесами, Участник или Участники, допустивший выезд, должен уступить позицию.
- 7.9. Трасса - это дорожное полотно, ограниченное с обеих сторон линиями белого или желтого цвета. Поребрики являются частью трассы.
- 7.10. Выездом (вылетом) за пределы трассы считается выезд участника всеми четырьмя колесами за пределы трассы, линий и поребрик.
- 7.11. Срез трассы – это сокращение дистанции с целью сокращения времени прохождения круга. Срезом считается такое положение автомобиля с внутренней части трассы, при котором все четыре колеса автомобиля находятся за пределами поребрика, а в случае его отсутствия – за пределами белой/жёлтой линии.

8. Штрафы

8.1 Штрафное время будет наложено водителю, нарушившему гоночные правила. По умолчанию штраф 5 секунд к итоговому времени гонки, но размер штрафа может варьироваться в зависимости от серьезности инцидента. Окончательное решение принимает главный судья чемпионата.

9. Разное

9.1 Правила открыты для изменения или доработки. Изменение или доработка правил возможна только администратором чемпионата. Участники должны понимать, что перечисленные правила являются руководящими принципами для обеспечения честной и конкурентной игры. О любых изменениях текущих правил информация поступит в группу ВК (<https://vk.com/accrussia>). Участники должны быть знакомы с текущими правилами чемпионата.

9.2 Внимательно проверяйте настройки вашего оборудования перед началом гонки. Работу сети и ПК в целом. Дирекция гонки не несёт ответственности за отключение участника от онлайн.

9.3 Организаторы чемпионата в праве использовать данные участников соревнований для рассылки информации касающиеся Чемпионата Simracing Cup 2022 путем SMS сообщений или электронной почты.

9.4 Пилоты попавшие с Супер финал, добираются до места проведения мероприятия самостоятельно и за свой счет.

9.5 Все призовые выплаты и вознаграждения осуществляются в течении 30 рабочих дней после мероприятия, посвященного Супер финалу Чемпионата.

10. Результаты этапа

После финальной гонки, будут озвучены предварительные результаты. Окончательные результаты, будут добавлены в группу в вк после рассмотрения всех инцидентов и выдачи штрафных баллов.

11. Правила поведения в лобби.

Все участники, попавшие в Финал отборочного этапа, требуется присутствовать на сервере, в лобби, минимум за 15 минут до старта гонки. Если участника нет на сервере в назначенное время старта, гонка начинается автоматически без участника.

12. Дополнения.

12.1 Финальные заезды во время прямой трансляции.

До участия допускаются только авто в ливреях чемпионата. Информация по ливрее, какую, как и где скачать будет предоставлена каждому участнику. Участник, зашедший в лобби без ливреи чемпионата будет исключен из лобби.